

## TOPSIM – Project Management

Projektsimulation zur Vermittlung und Übung von grundlegenden Methoden des Projektmanagements. Planung und Durchführung eines Projektes werden anhand eines Beispiels, dem Bau der Achterbahn „Hypercoaster Rocket Star“, simuliert.

Zunächst erarbeiten die Teilnehmer eine Gesamtplanung für das Projekt und geben ein Angebot ab. Anschließend läuft das Projekt in der Simulation, wobei sich die Situationen durch Ereignisse bzw. Störungen ändern. Die Teilnehmer sind daher immer wieder gezwungen, die Planung für alle noch nicht abgeschlossenen Arbeitspakete so zu überarbeiten, dass die Ziele des Projektes erreicht werden können. Die Teilnehmer erleben in der Simulation praxisnah die typischen Herausforderungen, die in Planung und Durchführung eines Projektes hinsichtlich Zeit-, Kosten- und Leistungserreichung an Projektleiter gestellt werden.

- Projektstrukturierung und Zeitplanung
- Praxisbezogene Methoden der Projektplanung und -durchführung wie zum Beispiel Netzplantechnik
- Kosten- und Finanzplanung
- Ressourcen- und Kapazitätsplanung

### Zielgruppen

- Projektleiter
- Projektkoordinatoren
- Mitarbeiter eines Projektteams (Mitarbeiter in Stäben, Führungskräfte)
- Studierende der Ingenieurwissenschaften und Betriebswirtschaft

### Komplexität

- einfach/mittel

### Sprache

- deutsch
- englisch

