



**HEUREKA**  
**GOBUSINESS**



# Unternehmerisch Denken und Handeln

Sonderedition für den Einsatz in  
Hochschulen und Ausbildungsstätten



# Warum [!] Heureka - GoBusiness

[!] Heureka ist nicht grundlos eines der erfolgreichsten haptischen Unternehmensplanspielserien in Europa. Die Sonderedition GoBusiness wurde speziell für den Einsatz in Unterrichtsszenarios von 3,5 - 5 Std. konzipiert. Die Teilnehmer\*innen erhalten einen Überblick darüber, wie die verschiedenen Bereiche eines Unternehmens funktionieren und zusammenarbeiten. Sie können ihre täglichen Handlungen und Entscheidungen mittels Wertschöpfungskette, Bilanz-, Gewinn- und Verlustrechnung etc. in Beziehung setzen und werden damit zu Mitunternehmer\*innen. Mehr Bewusstsein und Wissen über unternehmerische Zusammenhänge führen zu verantwortungsvolleren und informierteren zukünftigen Mitarbeiter\*innen und Führungskräften.

## LEARNING BUSINESS BY DOING BUSINESS



### WAS bringt HEUREKA:

Sie befähigen Ihre Teilnehmer\*innen durch das Erleben der [!] Heureka - Simulationen dazu, wie Unternehmer\*innen zu denken. Warum ist das relevant? Unternehmerisches Denken und Handeln ist eine Kernkompetenz, mit der Ihre Teilnehmer auf ein erfolgreiches Arbeiten in jeder Organisation vorbereitet werden. -learning business by doing business.

### WIE HEUREKA einsetzen:

Die Teilnehmer\*innen werden in Teams aufgeteilt. Jedes Team leitet ein Unternehmen und konkurriert mit den anderen. In jedem simuliertem Jahr zeigen die Jahresabschlüsse, wie erfolgreich die jeweiligen Teams abgeschnitten haben. Dabei ist die Lernkurve sehr steil, denn jedes Jahr werden neue Erkenntnisse sichtbar und die Teilnehmer\*innen verstehen, wie sie ihre Produktivität und Rentabilität verbessern können.

Wenn Menschen das big picture eines Unternehmens kennen und verstehen, können sie ihren eigenen Weg zum Unternehmenserfolg sehen. [!] HEUREKA - GoBusiness hilft ihnen zu erkennen, wie alle Handlungsfelder eines Unternehmens zusammenhängen. Teilnehmer\*innen lernen also, das theoretische Unternehmensbild praxisrelevant zu erleben.

### Ihr Vorteil:

Sie können die [!] HEUREKA - GoBusiness Unternehmenssimulation als Transferverstärkung für BWL-Module in Ihrem Unterricht oder als eigenständige Lerneinheit nutzen. Verschiedene Levels des Planspiels ermöglichen den Einsatz im Studium, sowie in Aus- und Weiterbildungen.

### Das ZIEL:

Unsere Wirtschaftssimulationen machen komplexe unternehmerische Zusammenhänge leicht verständlich. Ihre Teilnehmer\*innen werden so in das Denken einer Unternehmer\*in eingeführt.

#### Zielgruppe

Die Version GoBusiness ausschließlich ist für den Einsatz in Lehr-oder Studiengängen konzipiert.

#### Dauer

Sie bekommen in Ihrem Koffer einen genauen Leitfaden, der eine Spielversion von **2 Perioden - ca. 3,5 Stunden**, sowie eine von **3 Perioden - ca 5 Stunden** detailliert beschreibt.

#### TeilnehmerInnen

6-20 Teilnehmer\*innen pro Spielset.

#### Themenkomplexe

Unternehmensziele und -strategien, Erfolgswirtschaftliche Kennzahlen, Stufenweise Deckungsbeitragsrechnung, Bilanzerstellung, Auslastungsplanung, Gewinn- und Verlustrechnung, Erfolgsrechnung, Personalplanung

# Ablauf [!] HEUREKA

---

Drei bis fünf Personen bilden ein Team.

In ein bis zwei Tagen werden mehrere Geschäftsjahre simuliert, um die innerbetrieblichen Zusammenhänge aufzuzeigen. Nach und nach sehen sich die TeilnehmerInnen mit der Herausforderung konfrontiert, durch Umsetzung von selbst erstellten Strategien und Plänen die Wirtschaftlichkeit des Unternehmens zu erhöhen.

Im Verlauf des Planspiels erfahren die TeilnehmerInnen, wie das Geld durch das Unternehmen fließt, wie entscheidend eine gute Liquiditätsplanung und durchdachte Investitionen für das ganze Unternehmen sind und wie eng die einzelnen Bereiche eines Unternehmens zusammenhängen.

Dabei gehen Sie durch alle relevanten Bereiche des Unternehmens:  
Geschäftsführung, Produktion/Tagesgeschäft  
Marketing, Controlling

Zwischen den einzelnen Entscheidungsperioden werden in Gruppenarbeit unternehmensspezifische Aufgaben gelöst (z.B. Ausarbeitung und Präsentation eines Marketingkonzeptes) sowie eine Analyse der Ergebnisse der einzelnen Unternehmen im Markt durchgeführt. Der Lerntransfer in Ihr Unternehmen entsteht so laufend im Prozess:  
learning business by doing business

In den Seminarunterstützungsmaterialien bekommen Sie zwei Versionen detailliert erklärt - 3,5 Stunden und 5 Stunden Spielzeit.



# Vorteile der [!] Heureka Unternehmens-Simulationen

---

Statt theoretisches Wissen zu vermitteln, helfen wir den Teilnehmenden dabei, eigene Fähigkeiten aufzubauen, ihr Wissen zu verbessern und gleichzeitig einen Überblick über ihr Unternehmen zu erhalten.

**Learning by doing.** [!] Heureka ermöglicht Ihren Teilnehmer\*innen, die Konsequenzen des eigenen Handelns persönlich zu erleben. Wussten Sie, dass wir uns 10 % von dem merken, was wir lesen, 20 % von dem, was wir hören, 70 % von dem, was wir mit anderen besprechen und 80 % von dem, was wir persönlich erfahren?

**Realitätsimitation.** Unsere Simulationen ahmen die realen Herausforderungen und Aufgaben nach, mit denen Ihr Unternehmen täglich konfrontiert ist. Geben Sie Ihren Teilnehmer\*innen einen Überblick über die Abläufe, indem Sie alles auf einen kleineren Maßstab herunterbrechen.

**Risikofreie Aktionen.** Ihre Teilnehmer\*innen können in einer sicheren Umgebung aus ihren Fehlern lernen und die Folgen ihres Handelns für das gesamte Unternehmen erkennen - ohne dass dies tatsächliche Konsequenzen hat.

**Teamwork.** Die Arbeit in funktionsübergreifenden Teams fördert den Austausch und die Zusammenarbeit zwischen Kolleg\*innen. Diese Gespräche schaffen ein Lernen auf Augenhöhe und vermitteln Ihren Teilnehmer\*innen ein besseres Verständnis für die Relevanz von effektiver Kommunikation im Team.

**Engagement und Motivation.** Erlebnisorientiertes, praxisnahes Lernen spricht alle Sinne an. Die Teilnehmer\*innen visualisieren, diskutieren, planen, erhalten Feedback und üben reale Techniken, die sie auch am Arbeitsplatz anwenden werden.

**Lernen mit TURBO.** Eine Simulation bietet einen Gesamtüberblick über reale Abläufe, d. h. die Teilnehmer\*innen sind in der Lage, ein breites Spektrum an Konzepten und Materialien in kurzer Zeit zu erfassen. Indem sie das Gelernte praktisch erleben, wird die Nachhaltigkeit erhöht und das Wissen an den Arbeitsplatz zurückgeführt.



# Inhalte Trainingskoffer [!] HEUREKA GoBusiness

5x Spielbretter  
in Transportrolle



144 Karten  
- Mitarbeiter  
- Projekte  
- Kunden



48x Wertträger



500 Eurochips,  
5x folierte Abläufe,  
2x Seminarbeschreibung,  
Druckdateien Handouts



# Unsere Philosophie

Nachhaltiger Wandel beginnt bei Menschen - davon sind wir überzeugt. Auch wenn wir unsere Kund\*innen dabei unterstützen, ihre Organisationen zu bewegen bzw. neu auszurichten, dann beginnen wir bei Ihrem Team. Wir unterstützen sie dabei, ihr Denken und Handeln zu reflektieren und sie zu befähigen, neue Wege zu gehen. Ein besonders erfolgreicher Weg, Wissen dauerhaft zu lernen, besteht darin, Menschen Verantwortung für ihr eigenes Lernen zu ermöglichen. Lernende sollten selbst denken, entdecken und ausprobieren dürfen. Sie sollten Fehler machen und aus ihnen lernen. Das verstehen wir unter „**Learning that works**“.

Wir schaffen interessante und einprägsame Lernerfahrungen, die Kompetenzen aufbauen, Schlüsselbotschaften vermitteln und Menschen mobilisieren, im Sinne ihrer Unternehmensstrategie zu handeln. Wenn Menschen sich wohlfühlen und Spaß erleben, wird ein Lernerlebnis ermöglicht, das intensiver und nachhaltiger wirkt, als klassische Lernmethoden. Die erstklassigen und bewährten Konzepte im Rahmen unserer [!] Heureka Unternehmens-Simulationen unterstützen Sie dabei.

Die Sonderedition Heureka GoBusiness ist  
nur für den Einsatz an Hochschulen und  
Ausbildungsstätten lizenziert.

Der Erwerb des Heureka GoBusiness Sets beinhaltet eine  
Dauerlizenz für jeweils ein Institut/ Ausbildungsstätte. Jeglicher  
Einsatz außerhalb der jeweiligen lizenzierten Hochschule,  
bzw Ausbildungsstätte, ohne schriftliche Genehmigung durch  
das [planspielzentrum.eu](http://planspielzentrum.eu) ist nicht gestattet und kann rechtliche  
Folgen nach sich ziehen

Melden Sie sich bei uns  
[kontakt@planspielzentrum.eu](mailto:kontakt@planspielzentrum.eu)